



Eskola Kirola – 2017-2018ko lehiaketako araudia

11ko FUTBOLA

HAURRAK ARAUTEGIAREN LABURPENA ETA ARAUDIA

1. JOKO ZELAIA

Zelaia angeluzuzena izango da, 90 eta 120 metro bitarteko luzerakoa, eta 45 eta 90 metro bitarteko zabalera.

Zelaia mugatzen duten lerroak, luzetara, alboko marrik dira eta, zabaletara, ateko marrik. (1,5 metro alboko eta hondoko marretatik hesira).

Penalti area 39,32 metroko luzera eta 16,5 metroko zabalera duen eremu angeluzuzena da, ateko marrik neurtuta. Hamaika (11) metrora eta arearen erdian penalti puntua markatuta dago, ikusteko moduan. Puntu horretatik jaurtitzen da penaltia. Penalti puntua erdiko puntuzat hartuta, penalti area bakoitzaren kanpoko alderantz 9,15 metroko erradioa duen zirkunferentzia arku bat marraztuko da.

2. BALOIA

Haurren mailan, baloiaren zirkunferentzia 62 eta 66 cm bitartekoa izango da, eta haren pisua, 340 eta 390 g bitartekoa. Materiala larrua izango da. (f4 mod.)

Kadeteen mailan, baloiaren zirkunferentzia 68 eta 70 cm bitartekoa izango da, eta haren pisua, 410 eta 450 g bitartekoa. Materiala larrua izango da. (f5 mod.)

3. ATEA

Ateen neurriak hauek izango dira: 7,32 metroko zabalera eta 2,44 metroko garaiera

4. JOKALARIAK

HAURren nahiz KADETEen mailan taldeak inskribatzeko, gutxienez 14 jokalaria eta gehienez 25 beharko dira. Zelaian atezain batek eta 10 jokalarik bakarrik joka dezakete aldi berean. Partida hasteko, gutxienez talde bereko 7 jokalarik egon beharko dute joko zelaian. Izena emandako guztiak atezain bezala nahiz zelaiko jokalaria bezala aritu daitezke, baina atezainaren elastikoa bere taldekideena ez bezalako kolorekoa izan beharko da.



5. ENTRENATZAILEA

Taldearekin izena emandako entrenatzaile-hezitzaileak nahitaez egon beharko du partidetan. Entrenatzailea taldearen zuzendaria da, jokalariei aholku ematen die zelaiaren albotik eta jokalariai ordezkatzeko eta hutsarteak eskatzeko arduraduna da. Jokalarien, ordezkoen eta beraiekin daudenen portaeraren erantzule ere izango da. Entrenatzaile-hezitzailea 1 mailako entrenatzailea edo oinarrizko teknikaria izan dadin egingo da ahalegina.

6. PARTIDEN IRAUPENA

Haurren mailan, partidaren iraupena hirurogeita hamar (70) minutukoa izango da, hogeita hamabost (35) minutuko bi zatitan banatuta. Zati baten eta bestearen artean hamabost (15) minutuko atsedenaldia egingo da.

Kadeteen mailan, partida berrogeina (40) minutuko bi zatitan banatuko da, eta horien artean 15 minutuko atsedenaldia egingo da.

7. JOKALARIAK ALDATZEA

Adin maila guztietan, zazpi (7) aldaketa egin daitezke gehienez, baldin eta epaileak baimendu eta pilota jokoan ez badago. Aldaketak zelaiaren erdigunetik egingo dira eta ordezkatutako jokalariai zelaitik atera beharko du bere ordez jokatu duen jokalaria zelaian sartu baino lehenago. Epaileak kanporatutako jokalaria ordezkatu daiteke eta ezin dezake partida guztian berriro jokatu. Atezainak bere lekua zelaiko beste edozein jokalarirekin alda dezake, baldin eta epaileak horretarako baimena ematen badu. Haurren mailan, aktan jasotako jokalaria guztiek jokatu behar dute partidaren azken hamar minutuak baino lehenago. Jokalaria batek jokatu nahi ez badu, entrenatzaileak aldaketa eskatu eta jokalaria zelaitik atera beharko du, beste bat sartu gabe. Jokatu nahi ez zuen jokalaria aipatutako azken 10 minutuetako edozein momentutan sar daiteke jokoan. Aldaketa hauek egitea errazteko, epaileak partidaren amaierarako hamar (10) minutu falta direnean ohartarazi beharko du.

8. GUTXIENKO JOKALARI KOPURUA

Haurren mailan, jokatu behar duten jokalarien kopurua aktan jokalaria gutxien jasotzen duen taldeko jokalaria izango da. Atezaina arau horretatik kanpo gelditzen da.

Goragoko kategoriako jokalaria baimenduek, denek batera, ezin izango dute partidaren % 50 baino gehiago jokatu.

Goragoko kategoriako jokalaria bati baino gehiagori ematen bazaio talde berean jokatzeko baimena, jokalaria horiek ezingo dute, inola ere, biek batera jokatu.



9. TXARTEL GORRIA EDO BI HORI

Txartel horiak edo bi hori jokalaria bi (2) minutuz kanporatzea ekarriko du. Epaileak txartel horia erakutsiko dio gauza hauetakoren bat egiten duen jokalariai:

- Azken jokalaria izanik gol aukera argia arauz kontra saihestu
- Portaera ezegokia izatea
- Joko garbiaren izpirituaren aurka jokatzea

10. TXARTEL GORRIA

Txartel gorriak jokalaria 5 minutuz kanporatu eta, denbora hori igarotakoan, beste jokalaria batez aldatzea ekarriko du; aldaketa hau beste aldaketa bat bezala kontatuko da. Txartel gorria partidako azken 10 minutuetan erakusten bazaio, ezin izango da beste jokalaririk atera haren orde. Epaileak txartel gorria erakutsiko dio gauza hauetakoren bat egiten duen jokalariai:

- Indarkeriaz edo zakarki jokatzea.
- Asmo iraingarriz edo gordinkeriaz jokatzea.
- Txartel horia ikusi eta gero, txartel horia merezi duen portaera izaten jarraitzea.

11. ATEZAINARI BALOIA EMATEA

Jokalaria batek baloia bere atezainari eman eta honek arearen barruan eskuz jasotzen baldin badu, ekintza hori jaurtiketa libre ez-zuzenarekin zigortuko da.

12. JOKOZ KANPO

- a) Jokalaria bat jokoz kanpoko posizioan dago baldin eta kontrako taldearen ateko marritik gutxienez bere kontrako bat baino hurbilago aurkitzen bada. Hala ere, ondoko bi kasu hauetan bakarrik zigortuko da: bere taldekideetako bat baloia jokatzeko ari den bitartean, jokalariai berak
 - jokoan esku hartu edo kontrako bat oztokatzen badu, edo
 - bere posiziotik onura ateratzen saiatzen bada.
- b) Honako kasu hauetan epaileak ez du zigortu behar jokalaria bat jokoz kanpo egoteagatik:
 - posizio horretan egon baina joko aktiboan esku hartzen ez badu.
 - pilota zuzen-zuzenean ateko saketik, kórnerreko saketik, alboko saketik, bote neutraletik edo kontrako batengandik jasotzen baldin badu.
- c) Jokoz kanpo egotea, jaurtiketa libre ez-zuzen batekin zigortuko da. Kontrako taldeak falta egin den tokitik jaurtiko du, arau-haustea kontrako arean egin ezean. Kasu horretan, jaurtiketa libre area horretako edozein tokitatik jaurti daiteke.

13. ARAUZ KONTRAKO LERROKAPENA



Talde batek jokalaria zerrendan arauz kontra edo modu okerrean jokalaria bat sartzen badu, galdutzat emango zaio partida hiru eta hutseko emaitzaz. Partidako tantoen aldea handiagoa izanez gero, emaitza hori hartuko da, talde irabazlea araua hautsi duena ez bada.

Jokalaria bat jokalarien zerrendan arauz kontra sartzearen zergatia administrazio arau bat ez betetzea baldin bada, hala nola lizentzia modu egokian bideratu ez izatea, goian azaldutako baldintzetan partida galtzeaz gainera, sailkapen orokorrean hiru puntu kenduz zigortuko da taldea.

14. PARTIDETARA EZ AGERTZEA

Ezarritako egutegian adierazitako orduan partida jokatzera agertzen ez diren taldeek honako zigor hauek jasoko dituzte:

- a) Lehenengo ez-agertzea: partida hiru eta hutseko emaitzaz galtzea.
- b) Bigarren ez-agertzea lehiaketa berean: partida hiru eta hutseko emaitzaz galtzea eta sailkapen orokorrean hiru puntu kentzea.
- c) Izan litzakeen eskubide guztiak galtzea. Hala ere, partidak jokatzera jarraitu ahal izango du, horiek sailkapenerako punturik eman gabe.

Partida jokatzera hasteko nahikoa ez den jokalaria kopuru batekin agertzen den taldea, agertu gabekotzat emango da, eta dagozkion zigorrak jarriko zaizkio.

Deskalifikatutako talde batek lortutako emaitza guztiak sailkapen orokorretik ezabatu egingo dira.

15. ZELAIA ESKATZEA ETA AUTOBUSA

Partida jokatu ahal izateko, Arabako Saskibaloia Federazioari zelaia erabiltzeko baimena eskatu behar zaionean, gutxienez hamabost (15) egun lehenago egin beharko da eskaera.

Partidak jokatzeko xedez, Arabako Futbol Federazioari zelaien erabilera eskatu behar zaionean, gutxienez, hamabost egun lehenago bidali beharko zaio eskaera.

Autobus bat kontratatzea gomendagarri egiten duen pertsona nahikorik (gutxienez, hamar) badago, bat jarriko da haien eskueran.

Jardunaldi aurreko asteazkeneko 08:00ak baino lehen egingo da horretarako eskaera.



16. PARTIDEN ORDUA

Etxean jokatzeko duen taldeak, nahitaez, partida jokatu den orduaren eta lekuen berri eman beharko dio federazioari, partida hori jokatu aurreko astelehen arratsaldeko 19:00ak baino lehenago. Partida jokatzeko ordua eta lekua jakinarazten ez bada, etxean jokatzeko duen taldeari partida galtzea ezarriko zaio zigor. Udalak denboraldirako aurkeztutako araudiaren arabera jardungo da Gasteizko udal futbol zelaietako partidetan. Udal kirol instalazioen eskatzaileei jakinaraziko zaie araudi hori.

Taldeetako batek beste herri batera joan behar duen partidetarako, ordua goizeko 09:30etatik 13:00etara izango da.

Halaber, partiden ordua parte-hartzaileen adinari egokitzeko gomendioa egiten da. Horrela, goragoko mailetan, partiden ordua goizago izango da behegoko mailetan baino.

17. PARTIDEN ORDUA ALDATZEA

Orduz aldatu nahi duen taldeak nahitaez federazioari jakinarazi beharko dio. Hala ere, ez da orduz aldatuko kontrako taldearen adostasunik gabe. Gutxienez 48 ordu lehenago egin beharko zaio jakinarazpena kontrako taldeari. Adostasunik izan ezean, eta partida beste ordu horretan jokatzekotan, ordua aldatu zuen taldeari partida galdutakotzat emango zaio. (Udalak denboraldirako aurkeztutako araudiaren arabera jardungo da Gasteizko udal futbol zelaiekin)

18. LEHIAKETA EGUTEGIEN ALDAKETAK

Lehiaketen egutegia ezinbesteko arrazoiengatik baino ez da aldatu ahal izango. Edozein arrazoiengatik (elkarbizialdiak, ikasketa-amaierako bidaia, eta abar) partidaren bat geroratzea beharrezkoa denean, kontrako taldearen adostasuna eta neurketa egingo den eguna eta ordua aurkeztu beharko dira. Bi egoera horietako edozeinetan, Arabako FUTBOL Federazioari idatziz eskatu beharko zaio, gutxienez HAMABOST EGUN lehenago.

Partiduak ezinbesteko arrazoiengatik bertan behera gerartzen badira inplikaturako taldeek federazioari 48 ordu baino lehenago data berria jakinaraziko diote: Lehiaketa Batzordeak data berriaren onarpena edo ez onarpena jakinaraziko dio eta suspensioaren hurrengo 15 egunetan partida jolastu beharko da. Jai egun erabilgarriak ez badira partidak lanegunetan ipiniko dira.

Arau horietakoren bat betetzen ez bada, zigor araudiko ez azaltzei buruzko artikulua aplikatuko dira.



19. PARTIDETAKO EMAITZAK

Etxean jokatzeko duen taldeak Arabako Futbol Federazioari idatziz jakinarazi beharko dio partidako emaitza, neurketaren ondoko lehenengo laneguneko arratsaldeko 7ak baino lehenago. Jakinarazpen hori bi modu hauetako batez egingo da: partidako akta Federazioaren lokaletan (Amadeo G. De Salazar plaza, 2 – 1º, Vitoria-Gasteiz) aurkeztuz, edota akta faxez bidali (tel. 945-280137) edo email bidez (administracion@faf-aff.org) eta gero jatorrizko akta bidaliz. Etxeko taldeak emaitzaren berri ematen ez badu, talde hori honela zigortuko da:

- a) Lehenengo aldia: emaitza mantendu egingo da, baina etxeko taldeari puntu bat kenduko zaio sailkapen orokorrean.
- b) bigarren aldia lehiaketa berean: hiru puntu kenduko dira sailkapen orokorrean eta partidaren emaitza mantendu egingo da.
- c) hirugarren aldia lehiaketa berean: taldea deskalifikatu egingo da, eta izan litzakeen eskubide guztiak galduko ditu. Hala ere, partidak jokatzeko jarraitu ahal izango du, horiek sailkapenerako punturik izan gabe.
Azken kasu honetan, deskalifikatutako taldeak lortutako emaitza guztiak sailkapen orokorretik ezabatu egingo dira.

20. LEHIAKETA MAILA

Haur kategoriako talde guztiek, lehen fasean, "lehiaketa" atalean emango dute izena. Serie-buruak aukeratuko dira talde-multzoak egiteko.

Bigarren fasean, A taldekoek "errendimendu" lehiaketa jokatu dute eta B taldekoek parte hartze lehiaketa, Euskadiko Eskola Jokoetarako sailkatze aldera.

21. MARKAGAILUA

Partidan aldea 8 gol baino gehiagokoa bada, partida bukatutzat emango da, baldin eta galtzen ari den taldeak hala eskatzen badu.

22. -DIZIPLINA ARAUDIA

Eusko Jaurlaritzaren Hezkuntza, Hizkuntza Politika eta Kultura Sailaren uztailaren 23ko 391/2013 DEKRETUA, eskola kiroleko lehiaketen diziplina araubideari buruzkoa, aplikatuko da.

Pilatu egingo dira falta zehagarriak, alegia, ez da futbolaren eta areto futbolaren artean bereiziko, epaileen zigor espedienteen izapidetzean atzerapen edo luzapenik izan ez dadin.



ERREGELAMENDU HONETAN AURREIKUSTEN EZ DIREN JOKO EGOERA GUZTIAK 11KO FUTBOLEKO BATZORDE NAZIONALAREN JOKO ARAUEI JARRAITUZ EBATZIKO DIRA.

11KO FUTBOLEKO ERREGELAMENDUAREN LABURPEN-TAULA

Joko denbora	Haurrak: 2 zati, 35na minutukoak
Denboraren kontrola	Denbora korritua
Baloia	Haurren maila: Zirkunferentzia: 62 eta 66 cm bitartekoa eta pisua 340 eta 390 g bitartekoa. (F4. mod)
Aldaketak	Gehienez ere 7 aldaketa Haurrak: aktan jasotako guztiek partidaren azken 10 minutuak bukatu baino lehen jokatu beharko dute.
Txartel horia	jokalaria 2 minutuz kanpora botatzea
Txartel gorria	Jokalaria 5 minutuz kanporatu eta gero bera aldatzea. Kanporatzea azken 10 minutuan baldin bada, ez dago aldatzerik
Atezainari baloia uztea	Jokalaria batek baloia bere atezainari eman, eta honek arearen barruan eskuz jasotzen baldin badu, ekintza hori jaurtiketa libre ez-zuzenarekin zigortuko da.
Markagailuko aldea	Partidan aldea 8 gol baino gehiagokoa bada, partida bukatutzat emango da, baldin eta galtzen ari den taldearen entrenatzaileak hala eskatzen badu.