



## Eskola kirola – 2017-2018ko lehiaketa arautegia

# SASKIBALOIA

### 1. - JOKALEKUA

Jokalekua angeluzuzena, laua eta gogorra izango da, eta ezin du oztoporik eduki. Neurri hauexek izango ditu:

	Gehienez	Gutxienez
Benjaminak eta kimuak	25,60 m X 15 m	20 m X 12 m
Haurrak eta kadeteak	28 m X 15 m	26 m X 14 m

Benjaminen (3x3) jokalekuaren erdi batean jokatuko dituzte partidak, salbuespenik gabe.

Jokaleku batean benjaminen partida bi jokatu ahalko dira batera, jokaleku erdi banatan. Neurriak gehienezko eta gutxienezko horien artean egon daitezke, baina betiere proportzioa egon behar da.

### 2.- SASKIA

Saskiak bi osagai ditu: taula eta uztaia. Taulak gainazal leuna izango du eta egur trinkoz edo material garden egoki batez eginda egongo da. Neurriak hauexek izango dira: 1,29 metro alde horizontalean eta 0,90 metro goitik beherakoan benjamin eta kimuen mailetarako, eta 1,80 metro alde horizontalean eta 1,05 metro goitik beherakoan haur eta kadeteen mailetarako.

Uztaiak burdina trinkozkoak izango dira eta 45 cm-ko barne-diametroa izango dute. Laranja kolorez pintatuta egongo dira. Uztaien metalak gutxienez 17 eta gehienez 20 milimetroko diametroa eduki behar du. Azpiko ertzean kako txikiak edo antzeko beste gailuren bat eduki ditzakete, sarea eskegi ahal izateko. Taulari gogor lotuta egon behar dira, horren bi saihestetatik distantzia berera, eta lurretik 2,60 metrora, plano horizontalean benjamin eta kimuen mailetarako, eta lurretik 3,05 metrora, berriz, haur eta kadeteen mailetarako.



	TAULA	Uztaitik lurrerainoko distantzia
Benjaminak eta kimuak	1,29 m X 0,90 m	2,60 m
Haurrak eta kadeteak	1,80 m X 1,05 m	3,05 m

### 3.- BALOIA

Baloia esferikoa izango da, eta laranja kolore homologatu batekoa. Bere kanpoko azala larruz, gomaz edo material sintetikoaz eginga izango da. Zirkunferentzia eta pisu hauexek izango ditu:

	Zirkunferentzia	Pisua
Benjaminak eta kimuak	68 eta 73 cm bitartean	450 eta 500 g bitartean
Haurrak eta kadeteak	74,9 eta 78 cm bitartean	567 eta 650 g bitartean

### 4.- ENTRENATZAILEA

Taldearekin izena emandako entrenatzaile-hezitzaileak nahitaez egon beharko du partidetan. Entrenatzailea taldearen zuzendaria da, jokalariei aholku ematen die jokalekuaren albotik, eta jokalariai aldatzeko eta hutsarteak eskatzeko ardura du.

Jokalarien, ordezkoen eta beraiekin daudenen portaeraren erantzule ere izango da.

Arauz kontrako defentsak egiten badira, entrenatzaileak izango du horren erantzukizuna eta hari falta teknikoa seinalatuz zigortuko da. FIBAren arauen arabera zigortuko da falta teknikoa.

Benjaminen (3x3) lehiaketan, talde bakoitzak bere entrenatzailea izango du. Dena den, baimenduta dago elkarren ondoan dauden jokalekuetan ordu beren jokatzen duten bi benjamin taldek entrenatzaile bera izatea.



## 5.- JOKALARIAK

Jokalariak honelaxe daude antolatuta kategorietan:

	<b>Jaiotza urtea</b>
Benjaminak 3x3	2008 – 2009
Kimuak (1.koak)	2007
Kimuak (2.ekoak)	2006 - 2007
Haurrak	2004 – 2005
Kadeteak	2002 - 2003

Arabako Eskola Jokoetan parte hartzeko, gutxienez 8 jokalarik eta gehienez 16 jokalarik izena eman beharko dute. Partida hasteko, gutxienez talde bereko 8 jokalari egon beharko dira jokalekuan. Kantxan 5 jokalari bakarrik aritu daitezke aldi berean. Partida hasterakoan 8 jokalari baino gutxiago egon arren, partida jokatu egingo da. Aurkako taldeak erreklamazioa egiten badu, galdutzat emango zaio partida araudia betetzen ez duen taldeari, hamar eta hutseko emaitzaz.

Jokalari bat adinari dagokiona baino maila bat beheragokoan lehiatzeko, ondoko eskakizunak bete behar dira:

- Baimendutako jokalariek ez dute emango jokoan partidaren guztirako iraupenaren ehuneko 50 baino gehiago.
- Halaber, goragoko mailako jokalari bati baino gehiagori talde berean jokatzeko baimena ematen bazaie, inola ere ezin izango dute batera jokatu.

Idatz zati honetan jasotakoa ez betetzea arauz kontrako lerrokadura izango da.

Benjaminen (3x3) lehiaketetan, arau hauek izango dira indarrean:

- Gutxienez, 6 jokalari izango ditu talde bakoitzak.
- Erakunde, klub edo ikastetxe baten izenean emango dute izena jokalariek  
Adibidea: Olabide ikastolak 22 umeren izena eman du, lau taldetan.  
Adibidea: Corazonistasek 15 umeren izena eman du, 3 taldetan.  
Adibidea: San Viatorrek 11 umeren izena eman du, 2 taldetan.  
Adibidea: Zaraobek 6 umeren izena eman du, talde batean.
- Kategoria bakarra da, eta neska-mutilek nahasian joka dezakete.
- Taldeek kategoriari dagokiona baino urtebete zaharragoa den jokalari bana eduki ahal izango dute. Araudia bete beharko du eta ezin izango ditu laurden bi baino gehiago jokatu.



- Erakundeek astero aldatu ahal izango dituzte taldeak, baina ume berak ezin izango du jokatu talde bitan.
- Saskiratzeen ondoren, zelai-erdiko erdiko zirkulutik aterako da beti. Lehenengo pasea libre da beti.
- Falta eta arau hausteen ondorengo sarea falta edo arau haustea gertatu den lekutik hurbilen dagoen puntutik egingo da. Hondoko sarea, lehenengo pasea zonatik kanpo egingo da beti. Lehenengo pasea libre da beti.
- Partida guztiek epaile bat eduki beharko dute, salbuespenik gabe.
- Baloia berreskuratu ondoren, hiru jokalarri erasotzaileak eremutik irten behar dira beste eraso bati ekin aurretik.

## 6.- PARTIDEN IRAUPENA

### Benjaminak 3x3

Partidak bi zati izango ditu eta zati bakoitzak hamar minutuko bi laurden. Laurdenen artean minutu bateko atsedena izango da eta zatien artean, gehienez, bost minutukoa. Partidan zehar ez da denbora geldituko.

Arbitroak ezin du inoiz baloirik ukitu baloia jokoan jartzeko, falta pertsonalen ondoren salbu. Gainerako joko egoeretan (urratsen araua urratzea, eremuarena, alboz kanpoak eta abar), arbitroak ez du baloirik ukitu beharko.

### Kimuak

Partidak bi zati izango ditu eta zati bakoitzak zortzi minutuko hiru seiren. Seirenen artean minutu bateko atsedena izango da eta zatien artean, gehienez, bost minutukoa. Partidan zehar ez da denbora geldituko, salbu eta seigarren seirenekoaren azken minutuan. Orduan baloia jokoan den denbora baino ez da neurtuko. Hutsarteetan gelditu egingo da erlojua.

Arbitroak ezin du inoiz baloirik ukitu baloia jokoan jartzeko, falta pertsonalen ondoren salbu. Gainerako joko egoeretan (urratsen araua urratzea, eremuarena, alboz kanpoak eta abar), arbitroak ez du baloirik ukitu beharko.

### Haurrak eta kadeteak

Partida bi erditan banatzen da. Horietako bakoitza 10 minutuko bi zatitan banatzen da; horien artean, 2 minutuko atsedena egingo da, eta bi partida erdien artean 10 minutukoa.

Arbitroak ezin du inoiz baloirik ukitu baloia jokoan jartzeko, falta pertsonalen ondoren salbu. Gainerako joko egoeretan (urratsen araua urratzea, eremuarena, alboz kanpoak eta abar), arbitroak ez du baloirik ukitu beharko.

## 7.- JOKALARIAK ALDATZEA

Kadeteen mailan nahi beste aldaketa egin daitezke.



Benjamin, kimu eta hurren mailetan, partidaren azken zatian baino ezin izango dira egin aldaketak. Gainerako zatietan lesionatutako, deskalifikatutako edo 5 falta egin dituen jokalaria baino ezin izango da aldatu. Aurreko 3 arrazoi horietako batengatik jokalekua uzten duen jokalariaren kasuan, zati osoa jokatu duela onartuko zaio. Aurreko jokalariaren ordeztarazten den jokalariaren kasuan, jokaturako denbora ez zaio zati osotzat hartuko, gutxienez jokatu beharreko denborarako, bai, ordea, gehienez jokatu beharrerako.

Lesioetan laguntza jasoz gero ez dago jokalaria aldatzeko betebeharririk, betiere jokoa ez bada bi minutu baino gehiagoz eteten.

Jokalari guztiek aulkian gutxienez zati oso batez egon behar dute, lehenengo hiru edo bost zatietan, mailaren arabera, salbuespenik gabe. Zati osoa zatia hasten denetik amaitzen den artekoa da.

Arau hau betetzen ez duen taldeari partida galdutzat emango zaio, hamar eta hutseko emaitzaz. Hala ere, partidaren markagailuko aldea handiagoa bada, hori hartuko da kontuan, baldin eta irabazlea araua hautsi duen taldea ez bada.

### **Benjaminak 3x3**

Laurden guztietan egin daitezke aldaketak.

Lehenengo hiru laurdenetan:

Jokalari guztiek jokatu behar dute lehenengo hiru laurdenetakoren batean.

### **Kimuak**

Lehen 5 zatietan:

- 2 zati oso jokatu behar ditu gutxienez
- 2 zati oso egon behar du ordezkoen aulkian gutxienez

Partida osoan:

- 4 zati oso jokatu behar ditu gehienez.

### **Haurrak**

Lehen 3 zatietan:

- Zati oso bat jokatu behar du gutxienez
- Zati oso batez egon behar du ordezkoen aulkian gutxienez

Partida osoan:

- 3 zati oso jokatu behar ditu gehienez.

### **Kadeteak**



Ez dago gutxienez eta gehienez jokatu beharreko denborarik, baina jokalaria guztiek parte hartu behar dute partidari.

## 8.- HIRU PUNTUKO MARRA

### Benjaminak

Ez dago.

### Kimuak

Hiru puntuko marra ezarriko da, ondoren azaltzen den bezala markatuta: hondoko marrarekiko paralelo den marra, hartatik 4 metrora, eta 8 metroko luzerakoa, bere erdi puntua uztaiaren zentroaren luzapenak sortzen duen irudimenezko marran duena. Baita bi marra paralelok lotuko dute pintatutako marra berria hondoko marrarekin ere. Hiruko marrarik ez badago, ez da hiruko saskiratzerik egongo.

### Haurrak eta kadeteak

FIBAren arautegiak dakarrena beteko da.

## 9.- TALDE FALTAK

Talde batek zati batean 4 falta egiten baditu, falta pertsonalak eta falta teknikoak batuta, talde hori bosgarren faltatik aurrera bi jaurtiketaz zigortuko da.

### Benjamín 3x3

Jokalariren batek lau falta egiten baditu laurden batean, ordezkaturia izango da. Gainontzeko laurdenetan jokatu ahal izango du, ordea.

Talderen batek lau falta egiten baditu laurden batean, hortik gorako faltako jaurtiketa libre bana izango du beste taldeak.

Jaurtitzaileri falta egiten bazaio, jaurtiketa libre bat izango du.

Kiroltasunaren kontrako jardunak partida bertan behera uztea ekarriko du.

## 10.- DEFENTSAK

### Benjaminak 3x3

Banakako defentsa baino ez da onartzen; beste zernahi defentsa arauz kontrakoa da, eta egiten duen taldeko entrenatzaileari falta teknikoa adieraziko zaio. Ez dira onartzen defentsa laguntzak, ez eta bi baten aurkako egoerarik edo triangulu defentsarik ere ez.

### Kimuak

Edozein zona defentsa (mistoa barne) arauz kontratuzat joko da eta hori egiten duen taldeko entrenatzaileari falta teknikoa seinalatuz zigortuko da.

Banakako defentsak egin daitezke jokaleku osoan.

### Haurrak eta kadeteak



Arabako Foru  
Aldundia  
Diputación  
Foral de Álava

www.araba.eus

Mota guztietako defentsak egin daitezke.

## 11.- 8 ETA 24 SEGUNDOEN ARAUA

### **Benjaminak 3x3 eta kimuak**

Ez zaie aplikatzen.

### **Haurrak eta kadeteak**

FIBA araudia: 24 segundo. 14 segundoren gaineko araudia eranstea.

## 12.- HUTSARTEAK

Partida denbora korrituan jokatuko den arren, hutsarteak daudenean erlojua geratu egingo da.

### **Benjaminak 3x3**

Prestakuntza kategoria denez gero, 30" segundoko hutsarteak eska dezake talde bakoitzak laurdeneko.

### **Kimuak**

Partida bakoitzean 2 hutsarte izango dira; bat lehenengo hiru zatietan eta bestea azken hiru zatietan.

### **Haurrak eta kadeteak**

FIBAREN arautegia beteko da; beraz, 5 hutsarte izango dira.

## 13.- MARKAGAILUAN 50 PUNTU BAINO GEHIAGOKO ALDEA

Partida bat jokatzean talde batek markagailuan 50 puntuko aldea ateratzen badio besteari, partida bukatutzat joko da, une horretan akta ofizialean jasotzen den emaitzaz. Geratzen diren minutuetan beste partida bati ekingo zaio, aktan eta sailkapenean inolako eraginik izan gabe, baina falta deskalifikatzailearen bat egonez gero, aktan jaso egingo da eta Lehiaketa Batzordeari horren berri emango zaio. Faltak zenbatzen jarraituko dira, aktan jaso gabe.

## 14.- AKTAK

Maila bakoitzean dagokion akta ereduak erabiliko dira.

Aktak Arabako Saskibaloia Federazioan emango dira asteleheneko 19:00ak baino lehen. Posta elektronikoz bidali nahi izanez gero, helbide honetara bidali behar dira:

**actas@basketaraba.com**

## 15.- PARTIDETAKO EMAITZAK

Etxean jokatzen duen taldeak Arabako Saskibaloia Federazioari idatziz jakinarazi beharko dio partidako emaitza, neurketaren ondoko lehenengo laneguneko



arratsaldeko 19:00ak baino lehenago. Jakinarazpen hori bi modu hauetako batez egingo da: partidako akta Federazioaren lokaletan (Zerkabarren kalea, 5, “Kirolaren Etxea”, Gasteiz) aurkeztuz, edota akta faxez bidaliz (tel. 945-131423) eta gero jatorrizko akta bidaliz. Etxeko taldeak emaitzaren berri ematen ez badu, talde hori honela zigortuko da:

- a) lehenengo aldia: partida hamar eta hutseko emaitzaz galtzea. Partidako emaitzan alde handiagoa izatekotan, emaitza hori hartuko da, baldin eta irabazlea kanpoko taldea bada.
- b) ondorengo aldiak lehiaketa berean: partida bi eta hutseko emaitzaz galtzea (partidako emaitzan alde handiagoa izatekotan, emaitza hori hartuko da, baldin eta irabazlea kanpoko taldea bada), eta sailkapen orokorrean puntu bat kentzea.

## 16.- ARAUZ KONTRAKO LERROKADURA

Talde batek jokalaria bat arauz kontra edo modu okerrean sartzen badu jokalaria zerrendan partida bat jokatzeke, galdutzat emango zaio partida hamar eta hutseko emaitzaz. Partidako emaitzan alde handiagoa izatekotan, emaitza hori hartuko da, talde irabazlea araua hautsi duena ez bada.

Jokalaria bat jokalarien zerrendan arauz kontra sartzearen zergatia administrazio arau bat ez betetzea baldin bada, hala nola, lizentzia modu egokian bideratu ez izatea, gorago azaldutako baldintzetan partida galtzeaz gainera, sailkapen orokorrean bi puntu kenduta zigortuko da taldea.

## 17.- PARTIDETARA EZ AZALTZEA

Ezarritako egutegian adierazitako orduan partida jokatzerara agertzen ez diren taldeek honako zigor hauek jasoko dituzte:

- a) Lehenengo ez-agertzea: partida hamar eta bateko emaitzaz galtzea.
- b) Bigarren ez-agertzea lehiaketa berean: partida hamar eta hutseko emaitzaz galtzea eta sailkapen orokorrean puntu bat kentzea.
- c) Izan litzakeen eskubide guztiak galtzea, lehiaketatik deskalifikatuta. Hala ere, kontrako taldea ados baldin badago, partidak jokatzen jarraitu ahal izango du, horiek sailkapenerako punturik eman gabe.

Talde bat partida jokatzen hasteko nahikoa ez den jokalaria kopuru batekin azaltzen baldin bada, ez du eraginik izango partidaren emaitzan; talde hori azaldu gabekotzat joko da eta dagozkion zigorrak jarriko zaizkio. Deskalifikatutako talde batek lortutako emaitza guztiak sailkapen orokorretik ezabatu egingo dira.





## 18.- JOKALEKUA ESKATZEA

Arabako Saskibaloia Federazioari jokalekua erabiltzeko baimena eskatu behar zaionean, partida jokatzeko, gutxienez hamabost egun lehenago eskatu beharko zaio.

## 19.- PARTIDEN ORDUA

Partidaren ordutegia federazioko aplikazioan ipini beharko da (extranet.basketaraba.com). Etxean jokatzeko duen taldeak, nahitaez, partida jokatu den orduaren eta lekua berri eman beharko dio Federazioari, partida hori jokatu aurreko astelehen gaueko 23:59ak baino lehen. Nolanahi ere, ordutegiak argitara eman eta gero edozein aldaketa egiteko, beste taldearen adostasuna beharko da ezinbestean. Partida jokatzeko ordua eta lekua jakinarazten ez bada, etxean jokatzeko duen taldeari partida galdutzat emango zaio, zigor modura.

Jaiak direla kausa, epeen aldaketak aplikazioaren bertan komunikatuko dira.

Taldeetako batek beste herri batera joan behar duen partidetarako, ordua goizeko 09:30etatik 13:00etara izango da.

## 20.- PARTIDEN ORDUA ALDATZEA

Orduz aldatu nahi duen taldeak jakinarazi beharko dio nahitaez Federazioari. Hala ere, ez da orduz aldatuko kontrako taldearen adostasunik gabe. Gutxienez 48 ordu lehenago egin beharko zaio jakinarazpena kontrako taldeari. Adostasunik izan ezean, eta partida beste ordu horretan jokatzekotan, ordua aldatu zuen taldeari partida galdutzat emango zaio.

## 21.- LEHIAKETA EGUTEGIEN ALDAKETAK

AFAren ekainaren 25eko 154/2015 Foru Aginduaren II. eranskineko 4.6.5 puntuan xedatutakoarekin bat etorritik.

Ezinbestez baino ez da onartuko lehiaketa datetan aldaketak egitea, eta halakoetan ere erakunde laguntzaileei (Arabako Saskibaloia Federazioa eta AFAko Eskola Kirola) eskatu beharko zaie baimena, idatziz eta sasoiz. Eskaera horretan hauek jakinaraziko dira: aurkariaren oniritzia eta partidaren egun, ordu eta toki berria.

Arau horietakoren bat betetzen ez bada, diziplina arautegiko ez azaltzei buruzko artikulua aplikatuko dira.

Aldaketa eskatzen duen taldeak ordainduko ditu eguna aldatzeak eragiten dituen gastuak (joan-etorriak, instalazioak,...).

## 22.- BORONDATEZKO ASEGURUA



Arabako Foru  
Aldundia  
Diputación  
Foral de Álava

[www.araba.eus](http://www.araba.eus)

Eskola Kiroleko kanpainan parte hartzen duten ikasle guztiak babesten dituen aseguru bat badago ere (9. art.), maila hauetan izena ematen dutenek Arabako Saskibaloï Federazioak kadete federatuen mailan parte hartzen dutenei eskaintzen dien asistentzia aseguru ere egin dezakete.

### **23.- AZKEN XEDAPENA**

Benjamin eta kimuen mailetan, joko arauak hertsiki aplikatzea gomendatzen da indarkeriazko edo kiroltasunaren kontrako portaerekin loturiko arlo guztietan. Alderdi teknikoei edo erregelei dagokienez, berriz, esku zabalagoa izatea gomendatzen da, lehiaketa hutsezko irizpideak baino gehiago irizpide pedagogikoak erabiliz.

### **24. - DIZIPLINA ARAUDIA**

391/2013 DEKRETUA, uztailaren 23koa, eskola-kiroleko lehiaketen diziplina-araubideari buruzkoa izango da aplikagarria.

**ARAUTEGI HONETAN AURREIKUSTEN EZ DIREN JOKO EGOERA GUZTIAK SASKIBALOIKO BATZORDE NAZIONALAREN JOKO ARAUEI JARRAITUZ EBATZIKO DIRA.**



<b><u>BENJAMINAK</u></b>	
<b>Adinak</b>	2008. eta 2009. urteetan jaiok
<b>Joko denbora</b>	Hamar minutuko lau laurden
<b>Denboraren kontrola</b>	Denbora korritua
<b>Baloia</b>	Minia
<b>8 eta 24 segundoak</b>	Ez (pasibotasuna)
<b>Talde faltak Bonus (4 falta zatiko)</b>	1 jaurtiketa libre
<b>Hiru puntuko saskiratzea</b>	Ez
<b>Baimendutako defentsak</b>	Banakakoa
<b>Baimenduta ez dauden defentsak</b>	Defentsa zona (triangelua). Defentsa mistoa. 2x1eko edozein egoera
<b>Aktan izena emandako jokalariaik</b>	Jokalari guztiek jokatu behar dute lehenengo hiru laurdenetakoren batean. Laurden guztietan egin daitezke aldaketak.
<b>Hutsarteak</b>	30 segundoko lau hutsarte, laurden bakoitzean bana. Gelditu egingo da erlojua.
<b>Partiduaren hasiera</b>	Bikote bakoitzak jaurtiketa libreetan lortutako emaitzaren arabera egingo da.
<b>Jokatzeko era</b>	Baloia berreskuratzen duen taldeak zonatik irten beharko du erasoan hasi baino lehen. Erasoko errebotea hartuz gero, ez da zonatik irten behar izango berriro erasotzeko. Saskiratzeen ondoren, zelai-erdiko erdiko zirkulutik aterako da beti. Lehenengo pasea librea da beti. Saskiratzea jasotzen duen taldeak hondoko marratik aterako du, erasoan hasteko. Hondoko sakeetan, lehenengo pasea zonatik kanpo egingo da beti. Lehenengo pasea librea da beti.
<b>3''ko eremua</b>	3 segundoko EREMUA dago



<b>KIMUAK (1. eta 2.ekoak)</b>	
<b>Adinak</b>	1. urteko kimuak: 2007. urtean jaiok 2. urteko kimuak: 2006. eta 2007. urteetan jaiok
<b>Joko denbora</b>	6 zati, 8na minutukoak
<b>Denboraren kontrola</b>	Denbora korritua, azken zatiko azken minutuan izan ezik
<b>Baloia</b>	Minia
<b>8 eta 24 segundoak</b>	Ez (pasibotasuna)
<b>Talde faltak</b> Bonus (4 falta zatiko)	2 jaurtiketa libre
<b>Hiru puntuko saskiratzea</b>	Bai; hondoko marratik 4 metrora dagoen marratik lortutako saskiratzea.
<b>Baimendutako defentsak</b>	Banakakoa jokaleku osoan
<b>Baimenduta ez dauden defentsak</b>	Presio defentsak Zona defentsak Defentsa mistoak 2x1eko edozein egoera
<b>Aktan izena emandako jokalaria</b>	Gutxienez: jokatu/atsedena hartu 2 zati osorik, lehen 5 zatietan Gehienez: jokatu 4 zati, partida osoan 6. zatian baino ezin izango da aldaketarik egin.
<b>Hutsarteak</b>	Bi (2): bat lehenengo hiru zatietan eta bestea azken hiru zatietan Erlojua geratu egin beharko da.
<b>Biren arteko jauzia</b>	Partida hasterakoan baino ez da izango. Gero, baloi jabetza txandaka egingo da.
<b>50 puntuko aldea</b>	Partida bat jokatzean talde batek markagailuan 50 puntuko edo gehiagoko aldea ateratzen badio besteari, partida bukatutzat joko da, une horretan akta ofizialean jasotzen den emaitzaz. Geratzen diren minutuetan beste partida bati ekingo zaio, eta ez da aktan jasoko, falta deskalifikatzailezik ez bada.
<b>3''ko eremua</b>	3 segundoko EREMUA dago



<b>HAURRAK</b>	
<b>Adinak</b>	2004. eta 2005. urteetan jaioak
<b>Joko denbora</b>	4 zati, 10na minutukoak
<b>Denboraren kontrola</b>	Partida denbora korrituan jokatu da, zati bakoitzeko azken minutua izan ezik, hori erlojua geratuta jokatu baita. Erlojua jaurtiketa libreetan eta hutsarteetan geratu egingo da.
<b>Baloia</b>	Mutilak: normala Neskak: ertaina
<b>8 eta 24 segundoak</b>	Bai
<b>Talde faltak</b> Bonus (4 falta zatiko)	2 jaurtiketa libre
<b>Hiru puntuko saskiratzea</b>	Bai
<b>Baimendutako defentsak</b>	Denak
<b>Aktan izena emandako jokalaria</b>	Gutxienez, jokatu eta atseden hartu: laurden bat lehenengo hiru laurdenetan. Gehienez, jokatu: hiru laurden partida osoan. Lugarren laurdenean baino ezin dira aldaketak egin.
<b>Hutsarteak</b>	Bost (5): FIBAren arautegia. Erlojua geratu egin beharko da.
<b>Biren arteko jauzia</b>	Partida hasterakoan baino ez da izango. Gero, baloi jabetza txandaka egingo da.
<b>50 puntuko aldea</b>	Partida bat jokatzeko talde batek markagailuan 50 puntuko edo gehiagoko aldea ateratzen badiu besteari, partida bukatutzat joko da, une horretan akta ofizialean jasotzen den emaitzaz. Geratzen diren minutuetan beste partida bati ekingo zaio, eta ez da aktan jasoko, falta deskalifikatzailezik ez bada.
<b>3''ko eremua</b>	3 segundoko EREMUA dago



<b>KADETEAK</b>	
<b>Adinak</b>	2002. eta 2003. urteetan jaioak
<b>Joko denbora</b>	4 zati, 10na minutukoak
<b>Denboraren kontrola</b>	Erlojua geratuta
<b>Baloia</b>	Mutilak: normala Neskak: ertaina
<b>8 eta 24 segundoak</b>	Bai
<b>Talde faltak</b> Bonus (4 falta zatiko)	2 jaurtiketa libre
<b>Hiru puntuko saskiratzea</b>	Bai
<b>Baimendutako defentsak</b>	Denak
<b>Hutsarteak</b>	Bost (5): FIBAren arautegia.
<b>Biren arteko jauzia</b>	Partida hasterakoan baino ez da izango. Gero, baloi jabetza txandaka egingo da.
<b>50 puntuko aldea</b>	Partida bat jokatzeko talde batek markagailuan 50 puntuko edo gehiagoko aldea ateratzen badiu besteari, partida bukatutzat joko da, une horretan akta ofizialean jasotzen den emaitzaz. Geratzen diren minutuetan beste partida bati ekingo zaio, eta ez da aktan jasoko, falta deskalifikatzailezik ez bada.
<b>3''ko eremua</b>	3 segundoko EREMUA dago