



Arabako Foru  
Aldundia  
Diputación  
Foral de Álava

www.alava.net



## Deporte escolar - Normativa de Competición 2021-2022

# FUTBOL 8

## EXTRACTO DEL REGLAMENTO Y NORMATIVA

### 1. EL TERRENO DE JUEGO

La forma del terreno será rectangular, de 50 a 65 m. de largo y de 30 a 45 m. de ancho. (*ver anexo pag. 9*)

El área de penalti estará delimitada por tres líneas. Es la superficie comprendida entre la línea de meta y la línea perpendicular a ésta trazada a 9 mts. de distancia de cada poste del marco y que se extiende por el interior del campo 12 mts. de largo. A los nueve metros y en su centro, se marca de forma visible, el punto de penalti desde donde se lanza dicha pena máxima. Tomando como centro el punto de penalti, se traza hacia el exterior de cada área de penalti un arco de circunferencia de seis metros de radio.

### 2. EL BALÓN

Para todas las categorías, la circunferencia del balón será de 62 a 66 cm. y el peso de 340 a 390 grs. El material será cuero u otro homologado al efecto. Corresponderá con el número 4 de fútbol, siendo de uso obligatorio para esta modalidad.

### 3. LA PORTERÍA

Las medidas para las porterías serán de 6 mts de largo por 2 mts. de alto.

### 4. SAQUE DE PORTERIA

Para el saque de puerta, el balón se puede poner en cualquier punto del área. En el momento del saque el atacante puede ponerse en el borde del área sin invadirla.



## 5. LOS JUGADORES

Para poder participar en los Juegos Escolares de Álava serán necesarios un mínimo de 10 y un máximo de 18 jugadores/as. Para comenzar un partido, deberán estar presentes en el terreno de juego al menos 8 jugadores de un mismo equipo. En el campo solo podrán jugar a la vez un portero y 7 jugadores/as. Todos los inscritos podrán jugar de portero o jugador de campo, pero el portero tendrá que tener distinto color de camiseta que el resto de sus compañeros.

En las modalidades de Fútbol 8 benjamin 2º año y fútbol 8 alevín 2º año no se permite dicha participación en una categoría inmediatamente inferior a la correspondiente por su edad, es decir, solo se permiten jugadores de esos años y no existen las autorizaciones de categorías superior e inferior.

## 6. CATEGORIAS FEMENINAS

La modalidad de Fútbol 8 Femenino se divide en dos categorías: Benjamin y Alevín e Infantil y Cadete respectivamente. En cada una de estas categorías se permitirá el paso de categoría superior a inferior y viceversa. Para aquellas participaciones autorizadas en una categoría inmediatamente inferior a la que le corresponde por edad, no habrá limitación del número de jugadoras que estén a la vez en el campo ni en el tiempo de juego de estas. El resto se registra por las mismas reglas que la competición de Fútbol-8

## 7. EL ENTRENADOR

Será obligatoria la presencia en los partidos del Entrenador-Educador inscrito con el equipo. El Entrenador es el director del equipo, asesorará a los jugadores desde la banda, siendo el responsable de las sustituciones de los jugadores y solicitando los tiempos muertos. También es el responsable del comportamiento de los jugadores, suplentes y de los acompañantes.

## 8. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Para la categoría ALEVIN y BENJAMIN MASCULINO, la duración del partido será de cincuenta (50) minutos, divididos en dos partes de veinticinco (25) minutos cada una, con cinco (5) minutos de descanso entre cada tiempo.



Para la categoría ALEVIN y BENJAMIN FEMENINO, la duración del partido será de cuarenta y cinco (45) minutos, divididos en tres partes de quince (15) minutos cada una, con dos (2) minutos de descanso entre cada tiempo.

Para la categoría, INFANTIL y CADETE FEMENINO el partido se dividirá en dos partes de veinticinco (25) minutos cada una, con un descanso de cinco (5) minutos entre ambas.

## **9. TIEMPOS MUERTOS**

En todas las categorías, cada Entrenador-Educador, podrá disponer de un tiempo muerto de un minuto de duración en cada uno de los periodos del partido sin que éste se contabilice como tiempo de juego.

## **10. SUSTITUCIONES DE LOS JUGADORES**

Se podrán realizar un número indeterminado de sustituciones siempre y cuando el árbitro lo autorice y la pelota no esté en juego. Los cambios se efectuarán por el centro del campo y el jugador sustituido deberá abandonar el terreno de juego antes de que entre el jugador que le sustituye. El jugador que es expulsado por el árbitro, podrá ser sustituido (transcurrido los 2 minutos) y no podrá volver a jugar el resto del partido. El portero podrá cambiar su posición por cualquier otro jugador de campo, siempre y cuando tenga la autorización del árbitro.

En las categorías Benjamin, Alevín e infantil, deberán jugar todos los jugadores inscritos en el acta antes de los diez (10) minutos de finalización del partido. En caso que un jugador no quiera jugar, el entrenador deberá solicitar un cambio y sacar un jugador del campo y no introducir ninguno, pudiendo entrar el jugador que no quería jugar en cualquier momento de los citados 10 últimos minutos. Para facilitar estos cambios, el árbitro deberá avisar cuando falten diez (10) minutos para la finalización del partido.

## **11. TARJETA AMARILLA**

La tarjeta amarilla implicará la expulsión del jugador durante dos (2) minutos. El árbitro amonestará con tarjeta amarilla cuando el jugador:

- Infrinja persistentemente las reglas del juego
- Desapruebe con palabras o gestos las decisiones del árbitro
- Actúe con una conducta incorrecta
- Actúe contra el espíritu del juego limpio



## 12. TARJETA ROJA O DOBLE AMARILLA

La tarjeta roja o doble amarilla supondrá la expulsión del jugador por 2 minutos y la sustitución, una vez transcurrido este tiempo, por otro jugador, y se contará como una sustitución más. Si la tarjeta roja le fuera mostrada en los 10 últimos minutos del partido, no se podrá sustituir por otro jugador. El árbitro amonestará al jugador con tarjeta roja cuando:

- Por ocasión manifiesta de gol o último jugador
- Cuando sea el culpable de conducta violenta o juego brusco,
- Actuación con propósitos injuriosos o grosero,
- Después de recibir una amonestación, seguir actuando con actitud merecedora de amonestación.

La doble tarjeta amarilla no supondrá la sanción con jornadas de suspensión por lo que el jugador sancionado podrá ser alineado por el equipo en la siguiente jornada o partido oficial que dispute.

## 13. CESIÓN DEL BALÓN AL PORTERO

Se podrá ceder al portero:

- a) Si la cesión se realiza con el pie de manera voluntaria, el portero sólo podrá jugar el balón con el pie, nunca con la mano; de hacerlo, el árbitro pitará saque de esquina.
- b) Se sancionará asimismo con saque de esquina cuando el portero toque el balón con la mano tras un saque de banda lanzado por un compañero.
- c) Cuando se ceda el balón por parte de un jugador a su portero, y éste lo recoja con la mano dentro del área, esta acción se sancionará con un saque de esquina.
- d) No se sancionará como infracción la recogida del balón por parte del portero cuando un compañero se lo ceda con el pecho o cabeza y sin habérselo preparado previamente para esa acción.

## 14. FUERA DE JUEGO

- a) Un jugador está en posición de fuera de juego, si estando más adelantado que el balón y dentro de la zona de 13 metros del equipo contrario, está más cerca de la línea de meta contraria que, al menos dos de sus



adversarios, pero sólo es sancionado por ello si, el árbitro en el momento en el que el balón es jugado por uno de sus compañeros, aprecia que el citado jugador:

- Interfiere el juego o a un contrario
- Trata de beneficiarse de su posición

b) Un jugador no debe ser sancionado por el árbitro por estar en posición de fuera de juego si:

- está en esa posición pero no interviene en el desarrollo del juego activo.
- recibe la pelota directamente de un saque de meta, de un saque de esquina, de un saque de banda o de un bote neutral.

c) El fuera de juego se sanciona con un tiro libre indirecto que lo lanza el equipo contrario desde el lugar donde se ha cometido la falta, a menos que la infracción se cometa en el área contraria. En este caso, el tiro libre se puede lanzar desde cualquier lugar dentro de dicha área.

## 15. ALINEACION INDEBIDA

El equipo que presente a jugar en un encuentro a un jugador cuya alineación sea indebida o no sea correcta, serán sancionados con:

- primera alineación indebida: pérdida del encuentro con el resultado de tres goles a cero,
- segunda alineación indebida en la misma competición: pérdida del encuentro por tres goles a cero y descuento de tres puntos de la clasificación general,
- tercera alineación indebida en la misma competición: pérdida de todos los derechos que le pudieran corresponder, no obstante podrá seguir disputando los partidos sin que estos puntúen para la clasificación.

Todos los resultados obtenidos por parte del equipo descalificado serán anulados de la clasificación General.



## 16. INCOMPARECENCIA A LOS PARTIDOS

Los equipos participantes, que no comparezcan a un encuentro a la hora señalada en el calendario establecido, serán sancionados con:

- a) Primera incomparecencia: pérdida del encuentro con el resultado de tres goles a cero.
- b) Segunda incomparecencia en la misma competición: pérdida del encuentro por tres goles a cero y descuento de tres puntos de la clasificación general.
- c) Pérdida de todos los derechos que le pudieran corresponder, no obstante podrá seguir disputando los partidos sin que estos puntúen para la clasificación.

El equipo que se presente al partido con un número insuficiente de jugadores para poder comenzar el partido, será considerado como incompareciente, aplicándose las correspondientes sanciones.

Todos los resultados obtenidos por parte del equipo descalificado serán anulados de la Clasificación General.

## 17. PETICIÓN DE CAMPOS Y AUTOBUS

Cuando se tenga que solicitar a la Federación Alavesa de Fútbol la utilización de campos para la celebración de partidos, dicha petición se deberá realizar con una antelación mínima de 15 días, no se aceptarán modificaciones de horario una vez pasado el plazo salvo fuerza mayor justificada.

Siempre que exista un número de personas que aconseje la contratación de un autobús, se pondrá a disposición de las mismas siempre y cuando el número mínimo para la asignación sea 10 personas.

Se deberá realizar la solicitud antes de las 8:00 horas del miércoles anterior a la jornada de competición.

## 18. HORARIO DE LOS PARTIDOS

Se deberá comunicar a la Federación, obligatoriamente por parte del equipo que juegue en casa, la hora y lugar de la celebración del partido, antes de las 12:00 horas del viernes de la semana anterior a la celebración del mismo. De no comunicar la hora y lugar de celebración del partido, el equipo que juega en



casa será sancionado con el partido perdido. Para partidos en campos municipales de Vitoria-Gasteiz se procederá según normativa presentada por el Ayuntamiento para la temporada y que será comunicada a las entidades solicitantes de instalaciones deportivas municipales.

Para los partidos, que exista desplazamiento de uno de los equipos, el horario de celebración del mismo deberá ser entre las 09:30 y las 13:00 horas.

Asimismo, se recomienda que se adapten los horarios de los partidos a las edades de los participantes, así las categorías superiores tendrán los horarios de los partidos más tempranos que las categorías inferiores.

## 19. CAMBIOS DE HORARIOS DE LOS PARTIDOS

Se deberá comunicar a la Federación obligatoriamente por parte del equipo que desee hacer un cambio. No obstante, este cambio no se hará sin el consentimiento del equipo contrario. Esta comunicación al equipo contrario se realizará como mínimo con 48 horas de anticipo. De no tener la conformidad del equipo contrario, y jugarse el partido con el nuevo horario, se dará por perdido el partido al equipo que realizó el cambio (campos municipales de Vitoria-Gasteiz se procederá según normativa del Ayuntamiento para la temporada).

## 20. ALTERACIONES EN LOS CALENDARIOS DE COMPETICIÓN

Sólo se permitirán alteraciones en la celebración de las competiciones cuando éstas sean derivadas de fuerza mayor. En caso de ser necesario por diversas causas el aplazamiento de algún partido, (convivencias, viajes fin de estudios, etc..), se deberá aportar la conformidad del equipo contrario y la fecha y la hora de la celebración del encuentro. En cualquiera de las situaciones se deberá solicitar por escrito a la Federación Alavesa de FÚTBOL, con un mínimo de QUINCE DÍAS de antelación.

Cuando los partidos se suspendan por fuerza mayor, los equipos implicados deberán comunicar a la Federación en el plazo de cuarenta y ocho (48) horas, una nueva fecha para su celebración; el Comité de Competición comunicará si se acepta o no la nueva fecha, debiendo celebrarse no más tarde de los 15 días siguientes a la suspensión del encuentro. En caso de no haber fechas festivas, deberán programarse en días laborables.

Aquellos partidos aplazados que pertenezcan a competiciones donde no existe clasificaciones no se deberán disputar.



El incumplimiento de esta norma en alguno de sus apartados conllevará la aplicación del Régimen Disciplinario en sus artículos sobre incomparecencias.

## 21. RESULTADO DE LOS PARTIDOS

Los resultados de los partidos se deberán comunicar a la Federación Alavesa de Fútbol, por parte del equipo que juega en casa, antes de las 20:00 horas del primer día hábil después de la competición, esta comunicación se realizará bien entregando el acta en los locales de la Federación (Pza. Amadeo García de Salazar nº 2-1º de Vitoria-Gasteiz) o bien remitiendo el acta por Fax (Tlno 945-280137) o bien por correo electrónico (administracion@faf-aff.org) y enviando luego el acta original. La no comunicación, por parte del equipo de casa, del resultado supondrá que serán sancionados con:

- a) primera vez: se mantendrá el resultado pero se descontará al equipo local un punto de la clasificación general.
- b) segunda vez en la misma competición: se descontarán tres puntos de la clasificación general y se mantendrá el resultado del partido.
- c) tercera vez en la misma competición: el equipo será descalificado con la pérdida de todos los derechos que le pudieran corresponder. No obstante podrá seguir disputando los partidos sin que éstos puntúen para la clasificación. En este caso, todos los resultados obtenidos por parte del equipo descalificado serán anulados de la clasificación General.

## 22. NIVEL DE COMPETICIÓN

En las inscripciones de cada uno de los equipos se deberá indicar obligatoriamente el nivel en el que se desea jugar: alevín 2º año ó competición (alevín o benjamin)

## 23. TANTEO

Si en el transcurso del partido se llega a una diferencia en el tanteo igual o superior a 8 goles, se dará por acabado el partido, siempre y cuando el equipo que va perdiendo lo solicite y no se reflejará en acta diferencia superior a la indicada tanto si se da por finalizado como si continua disputandose el encuentro.





## **24. REGLAMENTO DISCIPLINARIO**

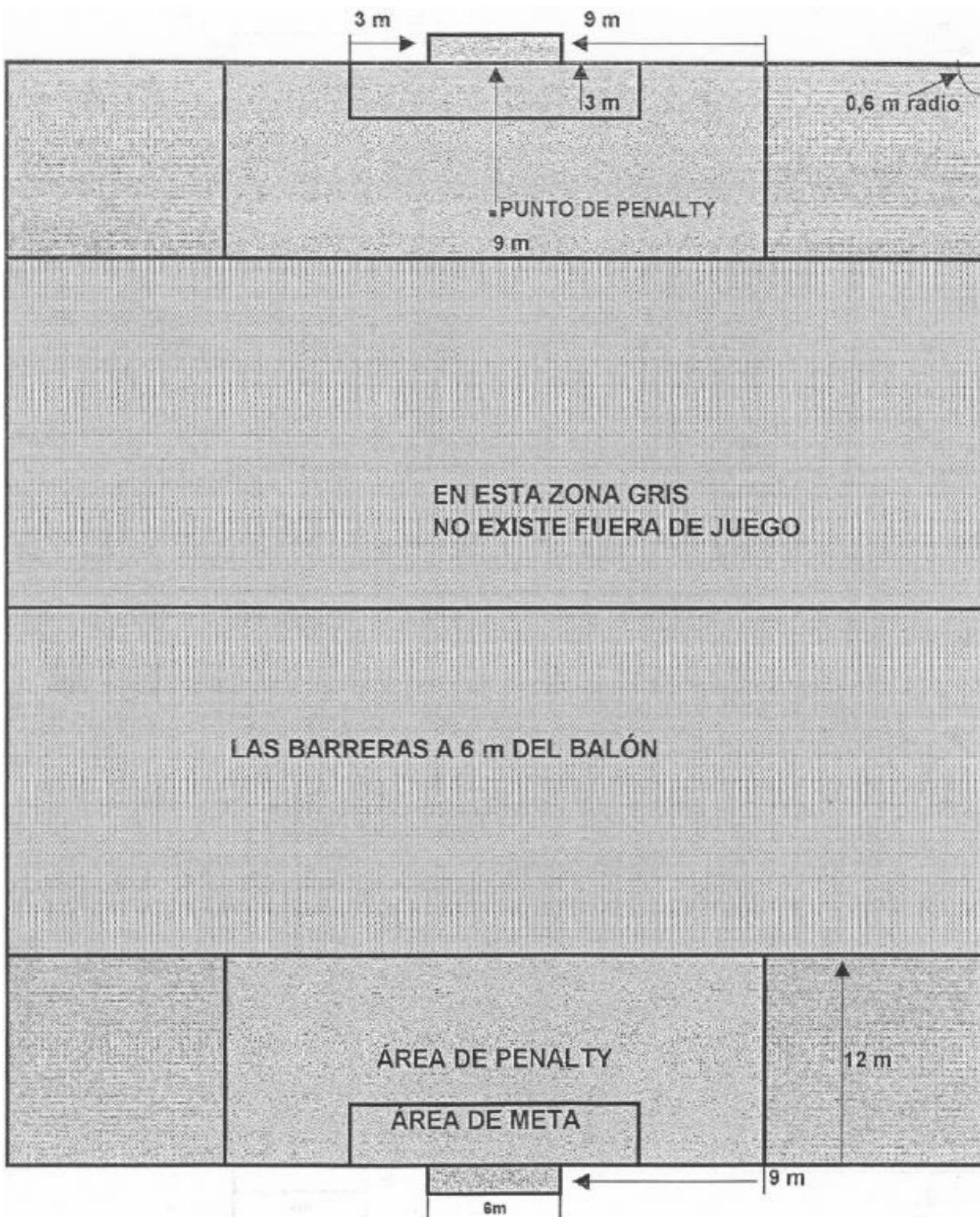
Será de aplicación el DECRETO 391/2013, de 23 de julio de Educación, Política Lingüística y Cultura de Gobierno Vasco, sobre régimen disciplinario de las competiciones de deporte escolar.

Con el fin de evitar retraso y dilatación en el tiempo de los expedientes sancionadores de los colegiados se unificarán el tipo de faltas sancionables sin diferenciar entre Fútbol y Fútbol Sala

**TODAS LAS SITUACIONES DE JUEGO NO PREVISTAS EN ESTE REGLAMENTO SE RESOLVERÁN SEGÚN LAS REGLAS DE JUEGO DEL COMITÉ NACIONAL DE FUTBOL 8.**



FUTBOL – 8





## TABLA RESUMEN REGLAMENTO FUTBOL 8

Tiempo de juego	<b>Alevín y Benjamín de 2º año: 2 tiempos de 25 minutos. Infantil y Cadete: 2 tiempos de 35 minutos.</b>
Control tiempo	<b>Reloj a tiempo corrido.</b>
Balón	<b>Circunferencia: entre 62 a 66 cm. y el peso de 340 a 390 gramos.</b>
Sustituciones	<b>Número ilimitado de sustituciones.</b>
Tiempos Muertos	<b>Un tiempo muerto de un minuto en cada una de los tiempos.</b>
Tarjeta amarilla	<b>2 minutos de expulsión del jugador.</b>
Tarjeta roja	<b>2 minutos de expulsión al jugador y después sustitución del mismo. Si la expulsión es en los 10 últimos minutos no se puede sustituir.</b>
Cesión al portero	<b>Cuando se ceda el balón por parte de un jugador a su portero, y éste lo recoja con la mano dentro del área, esta acción se sancionará con un saque de esquina. No se sancionará si es cedido con el pecho o cabeza con una acción involuntaria.</b>
Tanteo	<b>Si en el transcurso del partido se llega a una diferencia en el tanteo igual o superior a 8 goles, se dará por terminado el partido, siempre y cuando el entrenador del equipo que va perdiendo lo solicite.</b>