

8ko FUTBOLA (MUTILAK/MISTOA)

ARAUTEGIAREN LABURPENA ETA ARAUDIA

1. JOKALEKUA

Jokalekua angeluzuzena izango da, 50 eta 65 metro bitarteko luzerakoa, eta 30 eta 45 metro bitarteko zabalera. (ikus 13 orrialdeko eranskina)

Penalti area hiru marrak mugatuko dute. Ateko marraren eta horrekiko perpendikularrean atearen zutoin bakoitzetik 9 metrora egindako marraren arteko azalera da, zelaiaren barrualdean 12 metro luze dena. Bederatzi metrora eta arearen erdian penalti puntua markatuta dago, ikusteko moduan. Puntu horretatik jaurtitzen da penaltia. Penalti puntua erdiko puntutzat hartuta, penalti area bakoitzaren kanpoko alderantz sei metroko erradioa duen zirkunferentzia arku bat marraztuko da.

2. BALOIA

Kategoria guztietan, baloiaren zirkunferentzia 62 eta 66 cm bitartekoa izango da, eta haren pisua, 340 eta 390 g bitartekoa. Larruzkoa izango da, edo homologatutako beste material batez egina. Futboleko 4 zenbakikoen parekoa izango da, eta ezinbestekoa horretan jarduteko.

3. ATEA

Ateen neurriak hauek izango dira: 6 metroko luzera eta 2 metroko garaiera.

4. ATEKO SAKEA

Ateko sakea egiteko, baloia arearen edozein puntutan jar daiteke. Sakea egiteko unean erasoan ari den jokalaria arearen muga jar daiteke baina arean sartu gabe.



5. BALOIA ATEZAINARI EMATEA

Baloia atezainari eman dakioke:

- a) Baloia oinarekin borondatez ematen bazaio, atezainak baloia oinarekin bakarrik jokatu ahal izango du, inoiz ere ez eskuarekin. Hala egiten badu, kornerra adieraziko da.
- b) Era berean, kornerra adieraziko da, atezainak baloia eskuarekin ukitzen badu bere taldekide batek alboko sarea egin ondoren.
- c) Jokalari batek baloia bere atezainari eman eta hark arearen barruan eskuz jasotzen baldin badu, ekintza hori kornerrarekin zigortuko da.
- d) Ez da zigortuko arau hauste gisa atezainak baloia eskuarekin hartzea taldekide batek bularrarekin edo buruarekin ematen dionean, horretarako berariaz prestatu gabe.

6. JOKOZ KANPO

- a) Jokalari bat jokoz kanpo dago baldin eta, baloia baino aurreratuago egonik eta kontrako taldearen 13 metroko zonaren barruan dagoelarik, kontrako ateko marritik gutxienez bere kontrako bi jokalari baino hurbilago badago. Hala ere, bi kasu hauetan bakarrik zigortuko da: alegia, bere taldekideetako bat baloia jokatzen ari den bitartean, jokalariak berak, epailearen iritziz:
 - jokoan esku hartu edo aurkari bat oztopatzen badu, edo
 - bere posiziotik onura ateratzen saiatzen bada.
- b) Arbitroak ezin du jokalari bat zigortu jokoz kanpo egoteagatik, honako kasu hauetan:
 - posizio horretan egon baina joko aktiboan esku hartzen ez badu.
 - pilota zuzenean ateko saketik, kornerreko saketik, alboko saketik edo bote neutraletik jasotzen baldin badu.
- c) Jokoz kanpo egotea jaurtiketa libre ez-zuzen batekin zigortuko da. Talde aurkariak falta egin den tokitik jaurtiko du, arau haustea aurkako arean egin ezean. Kasu horretan, jaurtiketa librea area horretako edozein tokitatik jaurti daiteke.



7. PARTIDEN IRAUPENA

MUTILEN KIMU eta **BENJAMIN** kategorietan, partidaren iraupena berrogeita hamar (50) minutukoa izango da, hogeita bost (25) minutuko bi zatitan banatuta. Zati baten eta bestearen artean bost (5) minutuko atsedenaldia egingo da.

8. HUTSARTEAK

Kategoria guztietan, entrenatzaile-hezitzaile bakoitzak minutu bateko hutsarte bat eskatu ahal izango du partidako zati bakoitzean. Hutsartea ez da joko denbora modura zenbatuko.

9. MARKAGAILUA

Partidan aldea 8 golekoa edo gehiagokoa bada, partida bukatutzat emango da, baldin eta galtzen ari den taldeak hala eskatzen badu, eta aktan ez da agertuko adierazitakoa baino alde handiagorik, partida amaitutzat eman nahiz aurrera jarraitu.

10. TXARTEL HORIA

Txartel horiak jokalaria bi (2) minutuz kanporatzea ekarriko du. Arbitroak txartel horia erakutsiko dio gauza hauetakoren bat egiten duen jokalariai:

- Jokoaren arauak etengabe hausten baditu.
- Arbitroaren erabakiak hitzez edo keinuz onartzen ez baditu.
- Jokaera desegokia izaten badu.
- Joko garbiaren izpirituaren aurka jokatzen badu.

11. TXARTEL GORRIA EDO BI HORI

Txartel gorriak edo bi horik jokalaria bi (2) minutuz kanporatzea ekarriko du, bai eta, denbora hori igarotakoan, beste jokalaria batez ordeztzea ere, eta beste aldaketa bat bezala zenbatuko da. Txartel gorria partidako azken 10 minutuetan erakusten bazaio, ezin izango da beste jokalaririk atera haren ordeztzea, ezta atezaina bada ere. Arbitroak txartel gorria erakutsiko dio gauza hauetakoren bat egiten duen jokalariai:

- Azken jokalaria izanik gol aukera argia arauz kontra saihestu.
- Indarkeriaz ari izan edo zakarki jokatu.
- Asmo iraingarriz edo gordinkeriaz jokatu.



- Kargu hartu eta gero ere, kargu hartzea merezi duen portaera izaten jarraitu.

Bi horik ez dute ekarriko hurrengo jardunaldian ezin jokatu izatea; beraz, taldeak erabili ahal izango du jokalaria hori, jokatzen den hurrengo jardunaldi edo partida ofizialean.

12. JOKALARIAK

Arabako eskolarteko jokoetan parte hartzeko, gutxienez 10 kirolari eta gehienez 18 izan behar dira.

Partida hasteko, talde bereko gutxienez 8 jokalarik egon beharko dute jokalekuan. Zelaian atezain batek eta 7 jokalarik bakarrik joka dezakete aldi berean.

Inskribatutako guztiak atezain bezala nahiz zelaiko jokalaria bezala aritu daitezke, baina atezainaren elastikoa bere taldekideena ez bezalako kolorekoa izan beharko da.

13. JOKALARIZ ALDATZEA

Nahi adina aldaketa egin daitezke, baldin eta arbitroak baimendu eta pilota jokoan ez badago.

Aldaketak zelaian erdigunetik egingo dira eta ordeztutako jokalaria zelaitik atera beharko du bere ordeztutako jokalaria zelaian sartu baino lehenago.

Arbitroak kanporatutako jokalaria ordeztu egin daiteke (bi minutu igaro ondoren) eta ezin dezake partida guztian berriro jokatu.

Atezainak bere lekua zelaiko beste edozein jokalarirekin alda dezake, baldin eta arbitroak horretarako baimena ematen badu.

Benjamin, kimu eta haurren kategorietan, aktan jasotako jokalaria guztiek jokatu behar dute partidaren azken hamar (10) minutuak baino lehenago. Jokalaria batek jokatu nahi ez badu, entrenatzaileak aldaketa eskatu eta jokalaria zelaitik atera beharko du, beste bat sartu gabe. Jokatu nahi izan ez duen jokalaria aipatutako azken 10 minutuetako edozein momentutan sar daiteke jokoan. Aldaketa horiek errazteko, partida amaitzeko hamar (10) minutu falta direnean jakinarazi beharko du arbitroak.

14. ENTRENATZAILEA

Taldearekin inskribatutako entrenatzaile-hezitzaileak nahitaez egon beharko du partidetan. Entrenatzailea taldearen zuzendaria da, jokalariei aholku ematen die zelaiaren albotik, eta jokalariz aldatzeko eta hutsarteak eskatzeko ardura du. Jokalarien, ordezkoen eta beraiekin daudenen portaeraren erantzule ere bada.

Dena dela, egiterik ez badute, jarduera fisikoko eta kiroleko programetan inskribatuta dagoen eta entrenatzailearentzat ezarritako baldintzak betetzen dituen erakundeko beste edozein pertsonak bete ahal izango ditu haien eginkizunak.

15. ESKOLA LIZENTZIAK AURKEZTEA

1. Parte hartzen duten talde guztiek eskola kiroleko lizentzia aurkeztu beharko diote arbitro taldeari partida edo lehiaketa bakoitza hasi baino lehen (baliozkoa, euskarri elektronikoa edo digitalean nahiz euskarri fisikoan edo paperean), behar bezala baliozkotua eta argazki eguneratua duena.

2. Lizentziaren bat aurkezten ez bada, horren berri eman beharko da aktan edo txostenean, diziplina erantzukizunik dagoenez erabakitzeko. Nolanahi ere, proba jokatu egin beharko da, ezohiko inguruabarren bat gertatu ezean (hala bada, frogatu egin beharko da).

16. ARAUZ KONTRAKO JOKALARI ZERRENDA

Talde batek partida batean jokalaria bat sartzen badu arauz kontrako edo okerreko jokalaria zerrenda eginda, zehapen hauek izango ditu:

- a) Lehenengoz arauz kontrako jokalaria zerrenda aurkeztea: partida hiru gol eta hutseko emaitzaz galduko du.
- b) Bigarren arauz kontrako jokalaria zerrenda txapelketa berean: partida hiru gol eta hutseko emaitzaz galduko du eta sailkapen orokorrean hiru puntu kenduko zaizkio.
- c) Hirugarren arauz kontrako jokalaria zerrenda txapelketa berean: taldeak izan litzakeen eskubide guztiak galduko ditu. Hala ere, partidak jokatzen jarraitu ahal izango du, haiek sailkapenerako punturik eman gabe.



Ez dago baimenduta kirolariek parte hartzea eskola kirolaren aplikazio informatikoan inskribatuta dauden erakunde bereko taldeetan ez behin-behinean ez betiko. Beraz, ez dago baimenduta partida jakin batzuetarako kirolariak kategoriaz igotzea.

17. ARBITROAK

Arbitroek baldintza hauek bete behar dituzte:

- a) Izena emateko unean hamasei urte, behintzat, izatea.
- b) Dagokion eskola lizentzia izatea.

18. LEHIAKETA MAILA

Talde bakoitzaren inskripzioetan nahitaez adierazi beharko da zein mailatan jokatu nahi den: kimuen kategoriako 2. urtekoenean edo lehiaketan (kimuak edo benjaminak).

19. PARTE HARTZEKO ARAUDIA

Areto futbola, 8ko futbola eta 11ko futbola modalitate bakartzat jotzen dira, eta eskola ume batek ezin du parte hartu haietako batean baino gehiagotan.

2. urteko benjamin eta 2. urteko kimu futboleko kategorietako lehiaketak kategoria horri dagokion urtean jaio diren kirolarientzat baino ez dira. Lehiaketa horietan ezin izango dute parte hartu goragoko edo beheragoko hurrengo kategorietako jaiotza urteetako kirolariek.

A) Eskola kirolariek adinez dagokienaren hurrengo beheragoko kategorian parte hartzea

1.- Adinez dagokienaren hurrengo beheragoko kategorian parte hartu ahal izango dute eskakizun hauek betetzen dituzten eskola umeek:

- a) Lehiaketa partaidetza ibilbidekoa izatea.
- b) Parte hartu nahi den kategoriari dagokion urtearen aurrekoan jaio izana.
- c) Ikastetxeetako taldeen kasuan, pertsona hori ikastetxekoa izatea, eta beste erakunde batzuen kasuan, kirolaria aurreko ikasturtean entitate horretan egon izana.



d) Kirol erakundeak idatziz konpromisoa hartzea honako baldintza hauek betetzeko:

- Baimendutako kirolari bakoitzak jokatzeko emandako denboreko batura ezin daiteke izan partidaren iraupen osoaren ehuneko 50 baino gehiago.

- Goragoko kategoriako kirolariek talde berean parte hartzeko baimen bat baino gehiago izanez gero, kirolariek debekatuta izango dute aldi berean jokatzeko.

2.- Arabako Foru Aldundian kirol arloko eskumena duen sailak, salbuespen gisa, artikuluan ezarritako baldintzak betetzen ez dituzten eskaerak baimendu ahal izango ditu, taldeak egiteko zailtasunak badaude udalerrri edo kuadrilla jakin batzuetan, edo taldeetan desgaitasuna edo premia bereziak dituzten kirolariak badaude.

3.- Artikulu honetan aipatzen diren kirolariak dituzten taldeak partaidetza ibilbideko lehiaketetako sailkapenen azken faseetan edo lehenengo postuetan sartu ahal izango dira.

B) Eskola kirolariek adinez dagokienaren hurrengo goragoko kategorian parte hartzea

1. Ikasleek adinaren arabera dagokiena baino maila bat goragoko kategorian parte hartu ahal izango dute, baldintza hauek betez gero:

a) Norberaren kategoriako urteetako azkenekoan jaiotakoa izatea.

b) Kategoria txikiagoko pertsona inskribatuen kopurua ez izatea taldeko kideen ehuneko berrogeita hamar baino handiagoa.

c) Adinez dagokiona baino goragoko kategorian parte hartzeko adingabearen legezko arduradunaren baimen idatzia izatea, jardun horrek berekin dakartzan arriskuen erantzukizuna bere gain hartuz

2. Kirol arloan eskumena duen zuzendaritzaren titularrak, salbuespen gisa, baldintzak betetzen ez dituzten eskaerak baimendu ahal izango ditu, kontuan hartuta udalerrri jakin batzuetan taldeak egiteko egon daitezkeen zailtasunak.

C) Talde mistoak (talde kiroletako araudietarako)

1.- Partaidetza ibilbideko lehiaketetan talde mistoek parte hartu ahal izango dute.

2.- Talde mistoentzat lehiaketa bat antolatu ezin den kasuetan, lehiaketa horiek nesken edo mutilen lehiaketetan sartuko dira, kideen genero gehiengoaren



arabera.

3.- Partaidetza ibilbideko lehiaketaren ondorioetarako:

- Mutilen taldeetat joko da gehienez ere kirolari neska bat dagoen taldea.
- Talde misto gisa onartuko dira sexu bakoitzeko gutxienez bi partaidek osatutako taldeak, eta osaera horri denboraldi osoan eutsi beharko diote.

D) Kirolari transexualak

1.- Eskola ume transexualak, betiere, kirolaritzat hartuko dira, beren sexu edo genero identitatearen arabera; hau da, sentitzen duten sexuarekin edo generoarekin bat datorrenaren arabera.

2.- Ez dira zenbatuko ekipo mistoen ondorioetarako.

20. PARTIDEN EMAITZAK

Etxean jokatzeko duen taldeak Arabako Futbol Federazioari jakinarazi beharko dio partidaren emaitza, lehiaketaren ondoko lehenengo egun balioduneko 20:00ak baino lehen. Jakinarazpen hori bi modu hauetako batez egingo da: partidaren akta federazioaren lokaletan aurkeztuta (Amadeo G. de Salazar plaza, 2 – 1.a, Gasteiz), edota akta faxez (tel. 945-280137) edo posta elektronikoko bidez (actas@faf-aff.org) bidalita eta gero jatorrizko akta aurkeztuta. Etxeko taldeak emaitzaren berri ematen ez badu, talde hori honela zigortuko da:

- a) Lehenengo aldia: emaitza mantendu egingo da, baina etxeko taldeari puntu bat kenduko zaio sailkapen orokorrean.
- b) Bigarren aldia lehiaketa berean: hiru puntu kenduko dira sailkapen orokorrean eta partidaren emaitza mantendu egingo da.
- c) Hirugarren aldia lehiaketa berean: taldea deskalifikatu egingo da, eta izan litzakeen eskubide guztiak galduko ditu. Hala ere, partidak jokatzeko jarraitu ahal izango du, haiek sailkapenerako punturik eman gabe. Kasu horretan, deskalifikatutako taldeak lortutako emaitza guztiak sailkapen orokorretik ezabatuko dira.

21. PARTIDETARA EZ AGERTZEA

Kirol lehiaketetan inskribatutako kirol erakundeek programatutako lehiaketa guztietan parte hartu beharko dute, justifikatutako kasuetan izan ezik.



Partida batera joaten ez bada, absentzia federazio antolatzaileari jakinarazi beharko zaio behar besteko aurrerapenaz, ezinbesteko kausa izan ezik azken momentuan, haiek nahikoa egiaztatu beharko baitira. Era berean, eragindako erakundeari jakinarazi beharko zaio, jakinaren gainean egon dadin.

Partida batera justifikaziorik gabe ez agertzea erakundearen arau hauste larritzat jotzen da eskola kiroleko lehiaketen diziplina araubideari buruzko uztailaren 23ko 391/2013 Dekretuan, eta, aurrekoetz gain, aipatutako dekretuaren 17. artikuluan ezarritako edozein zehapen ezarri ahal izango da.

Ezarritako egutegian adierazitako orduan partida jokatzera agertzen ez diren taldeek honako zigor hauek jasoko dituzte:

- a) Lehenengo ez-agertzea: partida hiru gol eta hutseko emaitzaz galduko da.
- b) Bigarren ez-agertzea txapelketa berean: partida hiru gol eta hutseko emaitzaz galduko da eta sailkapen orokorrean hiru puntu kenduko zaizkio.
- c) Taldeak izan litzakeen eskubide guztiak galduko ditu. Hala ere, partidak jokatzen jarraitu ahal izango du, haiek sailkapenerako punturik eman gabe.

Partida jokatzen hasteko nahikoa ez den jokalaria kopuru batez agertzen den taldea ez-agertutzat joko da, eta dagozkion zigorrak ezarriko zaizkio.

Deskalifikatutako taldeak lortutako emaitza guztiak sailkapen orokorretik ezabatuko dira.

22. ZELAIA ESKATZEA ETA AUTOBUSA

Partidak jokatzeko xedez, Arabako Futbol Federazioari zelaiak erabiltzea eskatu behar zaionean, gutxienez hamabost (15) egun lehenago bidali beharko zaio eskaera. Ez da ordutegi aldaketarik onartuko epea igaro ondoren, justifikatutako ezinbesteko kasuetan izan ezik.

Autobus bat kontratatzeko adina pertsona badago (gutxienez, 10 lagun), bat jarriko da haien eskueran.

Partida egunaren aurreko asteazkeneko 08:00ak baino lehen egingo zaio Arabako Foru Aldundiari eskaera.

23. PARTIDEN ORDUTEGIA

Lehiaketa eguna larunbata izango da, eta partida hasteko azken ordua 9:00etatik 13:30era bitartekoa izango da.



Beste ordutegi edo asteko egun batzuk baimendu ahal izango dira, parte hartzen duten erakundeak ados badaude eta federazioaren oniritzia badago.

Taldeetako bat beste herri batera joan behar bada partida jokatzeko, hura goizeko 10:30etik 12:30era arteko orduren batean jokatuko da. Salbuespen gisa, eta soilik kirol instalazio batean ordu tarte hori osorik betetzen bada talde desplazatuak dituzten partidekin, partidak 9:30 - 13:00 bitartean jokatu ahal izango dira, benjamin kategorian izan ezik. Salbuespena aplikatzeko ez da federazioaren edo Arabako Foru Aldundiaren baimenik beharko, baina diziiplina neurriak aplikatu ahal izango dira hura behar bezala aplikatzen ez bada.

Etxean jokatzen duen taldeak, nahitaez, partida jokatuko den orduaren eta lekuaren berri eman beharko dio federazioari, partida hori jokatu aurreko asteko ostiraleko 12:00ak baino lehen. Partida jokatzeko ordua eta lekua jakinarazten ez bada, etxean jokatzen duen taldeari partida galdutzat emango zaio, zigor modura. Udalak denboraldirako aurkeztutako araudiaren arabera jardungo da Gasteizko udal futbol zelaietako partidetan, eta udaleko kirol instalazioen eskatzaileei jakinaraziko zaie araudi hori.

24. PARTIDEN ORDUA ALDATZEA

Orduz aldatu nahi duen taldeak jakinarazi beharko dio nahitaez federazioari. Hala ere, ez da orduz aldatuko talde aurkariaren adostasunik gabe. Gutxienez 48 ordu lehenago egin beharko zaio jakinarazpena talde aurkariari. Talde aurkariaren adostasunik izan ezean, eta partida beste ordu horretan jokatzen, partida galdutzat emango zaio ordua aldatu zuen taldeari (udalak denboraldirako aurkeztutako araudiaren arabera jardungo da Gasteizko udal futbol zelaietan).

25. INSTALAZIOAK

Partidak jokatzen diren kirol instalazioetan aldagelak egon behar dira.

Gainera, trans kirolariei bermatu beharko zaie askatasunez sentitzen duten sexuari edo generoari dagozkion instalazioak (komunak, aldagelak eta abar) erabili ahal izatea.

26. LEHIAKETA EGUTEGIEN ALDAKETAK

Lehiaketen egutegia ezinbestezko arrazoiengatik baino ez da aldatu ahal izango.



Edozein arrazoiengatik (elkarrekin bizitzeko aldiak, ikasketa amaierako bidaia, eta abar) beharrezkoa bada partidaren bat geroratzea, talde aurkaria ados dagoela eta partida zein egun eta orduan jokatuko den aurkeztu beharko da. Edozein egoeratan, Arabako FUTBOL Federazioari idatziz eskatu beharko zaio, gutxienez HAMABOST EGUN lehenago.

Partidak ezinbestezko arrazoiengatik bertan behera geratzen badira, inplikaturako taldeek federazioari 48 ordu baino lehenago jakinaraziko diote data berria; ondoren, lehiaketa batzordeak data berria onartzen duen ala ez esan beharko du. Edozelan ere, partida bertan behera utzi den egunetik 15 egun igaro baino lehen jokatuko beharko da. Jai egunik ez badago, partidak lanegunetan programatu beharko dira.

Ez dira jokatuko sailkapenik ez dagoen txapelketetako atzeratutako partidak.

Arau horietako atalen bat betetzen ez bada, diziplina araudiko ez-agertzei buruzko artikulua aplikatuko dira.

27. HARMAILETAN ERRESPETUA SUSTATZEKO PROTOKOLOA

Eskola-kirola hezkuntza-, bizikidetza- eta errespetu-iturri izan dadin, "[Eskola-kiroleko harmailetan errespetua sustatzeko jarduera-protokoloa](#)" aplikatuko da lehiaketa guztietan.

28. FEDERAZIOKO ORDEZKARIAK

Arabako Futbol Federazioak, araudi hau eta eskola-kirolaren helburuak betetzen direla egiaztatzen, edo egoki deritzonean, bere ekimenez izendatu ahal izango ditu federazioko ordezkariak.

Federazioaren ordezkaria partida hasteko ezarritako ordu ofiziala baino ordu erdi lehenago aurkeztuko da joko-zelaian, eta arbitraje-taldearen eta taldeetako entrenatzaileen aurrean egiaztatuko da. Partida osoan zehar egon beharko du joko-esparruan, eta, behar izanez gero, ondoren.

Federazioko ordezkariaren eginkizunak izango dira:

- a) Futboleko eta areto futboleko modalitateen berriazko araudia betetzen dutela egiaztatzea, bai parte hartzen duten taldeek, bai arbitraje-taldeak.
- b) "Eskola-kiroleko harmailetan errespetua sustatzeko protokoloa" betetzen dela egiaztatzea. Beharrezkoa izanez gero, arbitroari protokoloa aplikatzeko eskatuz esku hartu ahal izango du.



- c) Lehiaketaren aurretik, bitartean eta ondoren erregistratutako gorabeherei buruzko txostena egitea. Txostena Arabako Saskibaloï Federazioaren esku egongo da eta, hala badagokio, Arabako Federazioaren Diziplina Batzordean, partida jokatu eta hurrengo 48 orduetan.

Federazioko ordezkariak ezingo ditu arbitroen eginkizunak oztopatu, artikuluko honetako b idatz-zatian aipatutako protokoloa aplikatzea eskatu behar ez badie behintzat.

29. DIZIPLINA ARAUTEGIA

Eskola Kiroleko Lehiaketan Diziplina Araubideari buruzko Eusko Jaurlaritzako Hezkuntza, Hizkuntza Politika eta Kultura Sailaren uztailaren 23ko 391/2013 DEKRETUA aplikatuko da.

Erakundeei zehapena ezarri ahal izango zaie lotutako pertsona fisiko batek diziplina araudiko arauen bat hausten duenean. Honako hauek dira erakundeei lotutako pertsona fisikoak: erakundearekin eskola lizentzia duten pertsonak edo haien senideak, erakundearekin harreman juridikoren bat (lanekoa, boluntariotzakoa edo beste izaera batekoa) duten pertsonak, erakundeko organoetako kideak, erakundeko bazkideak eta erakundearekin zalantzarik gabe lotu daitezkeen ikusleak. Zehapena hauetako bat izango da: puntuak galtzea, partida galtzea, sailkapeneko postua galtzea edo eskola kiroleko lehiaketan diziplina araubideari buruzko uztailaren 23ko 391/2013 DEKRETUaren 17. artikuluan ezartzen den besteren bat.

Aktan jaso ez bada ere, arbitro taldeak eta lehiaketan parte hartzen duen edozein erakundek lehiaketan izandako gorabeherei buruzko txosten bana bidali ahal izango diote erakunde laguntzaileari, aktak entregatzeko ezarritako epea baino lehen. Federazioak arbitro taldeak egin ditzakeen txostenak edo akta luzapenak bidali beharko dizkie lehiaketan parte hartu duten erakundeei.

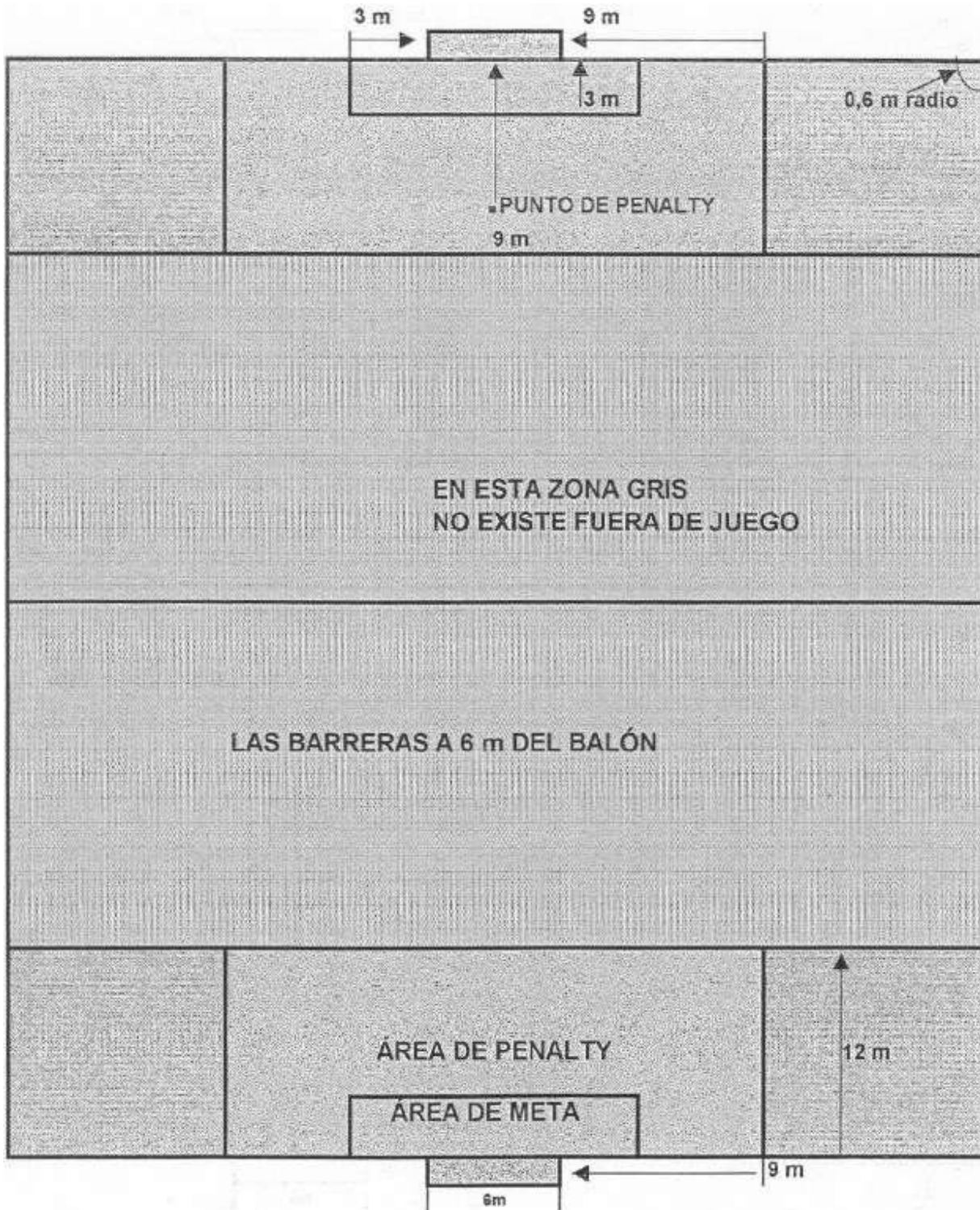
Pilatu egingo dira falta zehagarriak, alegia, ez da futbolaren eta areto futbolaren artean bereiziko, epaileen zigor espedienteen izapidetzean atzerapen edo luzapenik izan ez dadin.

Diziplina arloan, eta bat etorri zuzen uztailaren 23ko 391/2013 Dekretuaren 5. artikuluan xedatutakoarekin, FAF-AFFren Kirol Diziplinako Batzordeak FVF-EFFren Diziplina Araubidearen Arautegia aplikatuko du.

**ARAUTEGI HONETAN JASOTZEN EZ DIREN JOKO EGOERA GUZTIAK
8KO FUTBOLEKO BATZORDE NAZIONALAREN JOKO ARAUEI
JARRAITUZ EBATZIKO DIRA.**



8ko FUTBOLA





8KO FUTBOLEKO ARAUTEGIAREN LABURPEN TAULA

Joko denbora	Kimuak eta benjaminetako 2. urtekoak: 2 zati, 25na minutukoak.
Denboraren kontrola	Denbora jarraitua.
Baloia	Zirkunferentzia: 62 eta 66 cm bitartekoa eta pisua 340 eta 390 g bitartekoa.
Aldaketak	Aldaketa kopuruak ez du mugarik.
Hutsarteak	Minutu bateko hutsartea zati bakoitzean.
Txartel horia	Jokalaria 2 minutuz kanporatzea
Txartel gorria	Jokalaria 2 minutuz kanporatzea eta, gero, haren ordeztu beste bat ateratzea. Azken 10 minutuan kanporatu bada, haren ordeztu ezin da beste inor atera.
Atezainari baloia uztea	Jokalari batek baloia bere atezainari eman eta hark arearen barruan eskuz jasotzen baldin badu, ekintza hori kornerrarekin zigortuko da. Ez da zigorrik ezarriko baloia, nahi gabeko ekintza batean, bularrarekin edo buruarekin joz ematen bazaio.
Markagailua	Partidan aldea 8 golekoa edo gehiagokoa bada, partida bukatutzat emango da, baldin eta galtzen ari den taldeko entrenatzaileak hala eskatzen badu.